Вторая часть Legend of GrimRock отправилась на ЗБТ

Уже на протяжении длительного периода времени ничего не было слышно про Legend of GrimRock 2, продолжение знаменитого данжен-кроулера, вышедшего в 2012 году, анонс которого был полтора года назад. Между прочим, игра чувствует себя превосходно и во всю проходит закрытое бета-тестирование, для участия в котором девелоперы выбрали несколько избранных тестировщиков из рядовых граждан.

Продолжение игры значительно подрастет в своих масштабах. Как заверяют соучредители компании Almost Human Juho Salila (Джухо Салила) и Petri Häkkinen (Петри Хаккинен), Legend of GrimRock 2 станет на 25% больше, чем первая часть. И хотя сейчас уже можно пройти игру целиком, разработчикам предстоит еще длительное время «попотеть», чтобы все части игры функционировали слажено.

Параллельно девелоперы Almost Human занимаются переносом на iOS оригинальную Legend of GrimRock и даже обзавелись рабочим билдом для iPad. Над портированием трудиться программист Juha Pinola (Джуха Пинола), и дела у него идет превосходно. Команда разработчиков на данный момент не готова огласить дату релиза, но заверила, что мобильная версия не будет являться прямым портом ПК версии игры Legend of GrimRock – она получила модифицированную механику, проработанную с учетом возможностей сенсорных экранов.

Кроме этого, спустя шесть месяцев после анонса продолжения игры, разработчики соизволили показать тизер, из которого все равно ничего не понятно…